Windows 98/95
Microsoft Combat Flight Simulatorアドオンソフト
Combat Flight Simulator
コンバットフライトシミュレータ
プレーン&ミッションモジュール
蒼きウル
OPERATING MANUAL

目次

本ソフトは「Microsoft® Combat Flight Simulator」の**アドオンソフト**(追加データ集)です。本ソフトの機体およびミッションデータをお楽しみいただくには、同ソフトが必要です。また、「Microsoft® Flight Simulator2000」では戦闘はできませんが、フライトはお楽しみいただけます。

アドオンデータのインストール手順
Installing the Add-On DataFiles

◆アドオンデータのインストール手順

1 起動中のアプリケーションをすべて終了させ、「蒼きウル コンバットフライトシミュレータプレーン&ミッションモジュール」のCD-ROMをコンピュータのCD-ROMドライブにセットしてください。

2 CD-ROMのオートスタート機能により、右の画面が現れます。（オートスタート機能をオフにしている場合は、エクスプローラなどからCD-ROMドライブを開き、Uru.exeのアイコンをダブルクリックしてください）
「インストール」と書かれたボタンをクリックしてください。

3 Microsoft® Combat Flight Simulatorがインストールされている場所を自動的に検索します。
　インストール先を確認したら、「インストール」ボタンをクリックしてください。
　アドオンデータのインストールが始まります。
　途中で中止したい場合には、「中止」ボタンをクリックしてください。

4 インストールが終了すると、画面に「終了しました」と表示されます。

※本製品の体験版をインストールされている場合には、必ずアンインストールしてから製品版をインストールしてください。

◆アンインストール手順

1 「スタート」ボタン→「設定」→「コントロールパネル」→「アプリケーションの追加と削除」を選択してください。

2 **Microsoft® Combat Flight Simulatorの場合**
ソフトウェアリストの中から「蒼きウル for Combat Flight Simulator」を選択し、「追加と削除」ボタンを押してください。

Microsoft® Flight Simulator 2000の場合
ソフトウェアリストの中から「蒼きウル for Flight Simulator2000」を選択し、「追加と削除」ボタンを押してください。

3 アンインストーラーが起動し、「蒼きウル　コンバットフライトシミュレータ プレーン&ミッションモジュール」のデータがすべて削除されます。

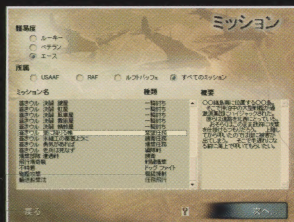
アドオンデータの使い方
Using the Add-On DataFiles

<Microsoft® Combat Flight Simulatorの場合>

1 Microsoft® Combat Flight Simulatorを起動してください。

2 「蒼きウル コンバットフライトシミュレータプレーン&ミッションモジュール」の機体で自由に飛行や戦闘を楽しみたい場合……「フリーフライト」あるいは「クイックコンバット」で、「航空機の変更」ウインドウから使用したい機体を選択してください。

3 「蒼きウル コンバットフライトシミュレータプレーン&ミッションモジュール」のオリジナルミッションを楽しみたい場合……「ミッション」から、「蒼きウル」というタイトルのついたミッションを選択してください。各ミッションごとにデフォルトの使用機種が設定されていますが、「航空機の変更」ウインドウから自由に機体を変更することができます。

<Microsoft® Flight Simulator2000の場合>

機体の変更
……「フライト」画面で、「航空機」→「機体の変更」で、下の画面から自由に機体を変更することができます。

※**Microsoft® Flight Simulator2000**では、オリジナルミッション、シーナリーを使用することはできません。

※**Microsoft® Combat Flight Simulator**および**Microsoft® Flight Simulator2000**の詳しい遊び方については、それぞれのソフトに付属するマニュアルをご参照ください。

計器の見方
The Gauges

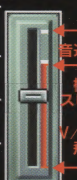
各計器の配置は、機体によって異なります。それぞれの計器にカーソルを合わせると、その計器の名称が表示されます。詳しくは「機体解説」(p8～)を参照してください。

対気速度計
対気速度をノットで表示します。数字は100ノット単位です。赤い部分は警戒速度を表します。警戒速度を超過すると機体の操作性が大幅に低下し、機体にダメージが加わる可能性もあります。

高度計
海面からの高度をフィートで表示します。青い針が100フィート、赤い針が1000フィート、緑の針が10000フィートを示します。

水平儀
機体の前後左右の傾きを表示します。計器面の青い部分と黒い部分の境界線が地平線を示します。

磁気コンパス
機体の飛行方位を表示します。表示されている数字は方位角(真北を0度としたときの時計回りでの角度)を示します。

スターター・スイッチ
クリックすると、エンジンスタートまたはスロットルを0に戻すことができます。

フラップ位置指示器
フラップの位置を表示します。クリックするとフラップの角度を調整できます。

着陸装置位置指示器
着陸装置の状態を表示します。クリックすると着陸装置の出し入れができます。

昇降計
機体の昇降率を表示します。針がUPの側に振れているときは機体が上昇していることを、DNの側に振れているときは降下していることを示します。

迎角指示器
主翼の対気迎え角を表示します。迎え角が大きくなりすぎると失速する危険があります。

旋回計
上部の針は機体の旋回率を表示します。Lの側に振れている時は左に、Rの側に振れている時には右に旋回していることを示します。下部のボールの動きは機体の横滑り率を示します。ボールが中央からずれているときには機体が横滑りしています。

燃料計
搭載燃料の残量を%表示で示します。

燃料切れ警告灯
残燃料が最大積載量の20%以下になると点灯します。

時計
シミュレータ内の現在時刻を表示します。

予備パネルウィンドウ

SHIFT + 3で切り替えます。通常のパネルに表示されない情報を得ることができます。

項目	説明
ギアの状態	0%で完全に上がっている状態です。
スポイラー状態	0%で抵抗のない状態です。(蒼きウルの機体は全てオートスポイラーです)
残燃料	%で表示します。
方位	北を0として時計回りに360°で表示します。
スロットル位置	全開を100とした%で表示します。
対気速度	ノットで表示します。
高度	海面を0としたフィートで表示します。
ラダー、エレベータ、エルロン、エレベータートリムの位置	

※フラップは本ソフトではVTOLノズルの出力調整として使用されます。

計器の見方

フリーフライトに挑戦してみよう

The Challenge of Free Flight

Microsoft® Combat Flight Simulatorのメニュー画面から、「フリーフライト」を選択してください。お好きな機体と空港を選び、「発進」をクリックしてください。
滑走路上に停止している機体が表示されます。

離陸

1. エンジンを始動する（Eキー）と機体が滑走を始めます。スロットルを開き（F4）、操縦桿を引いてください。
2. 一定の速度に達すると離陸します。このとき機首を上げすぎると失速するので、水平儀を見ながら調整してください。
3. 姿勢が安定したら着陸装置を収納します（Gキー）。

着陸

1. 滑走路の向きに針路を合わせ、機体を水平にします。
2. 降下しつつ、フラップを下げ（F7）失速しない程度に速度を落とします。
3. スロットルをしぼり（F3）、着陸装置を下ろします（Gキー）。
4. 徐々に高度を下げつつ滑走路に進入します。停止したらパーキングにブレーキ（CTRL+ピリオドキー）をかけます。

特殊な操作

本CD-ROMに含まれる機体では、以下のような特殊な操作がお楽しみいただけます。なお、航空機の基本的な操作方法については、**Microsoft® Combat Flight Simulator**のマニュアルもあわせてご参照ください。

V／STOL制御

フラップを制動器（ノズル制御）として使用します。
フラップを上げない状態で超（亜）音速移動、1段階目で格闘スピード、全開で準制止状態となります。
準制止状態では100ノット前後で推進しているので、若干の制御が可能です。
（「設定」で「Gの影響」をOFFにしてください。）

兵装について

機体選択画面での武器設定では、機銃、機関砲、ロケット弾、爆弾　の順に並んでいますが
実際の内容は
- 機銃　　　-> メインウェポン
- 機関砲　　-> リア／セカンドウェポン
- ロケット弾 -> サードウェポン（ロケット弾）
- 爆弾　　　-> フォースウェポン（爆弾）

となります。

格闘スピード

格闘戦に適したスピードを保ちます。小回りの利いた飛行が出来、敵の後ろが取りやすくなります。ただし、格闘スピード中は安定性が低下します。機体制御操作に加えフラップ操作（F6･F7）を加えることで、失速することなくアクロバット飛行をすることができます。

キーボード操作のコツ

「蒼きウル コンバットフライトシミュレータ プレーン&ミッションモジュール」に登場する機体のほとんどはコントロール（主操縦翼）の反応が高く、初心者には機体を水平に保つことも容易ではありません。そこで基本的なターンの仕方を解説します。

水平飛行時、**テンキー6**で機体が右にバンク（傾き）しますが、このときプレイヤーが操作しているのはエルロンという主翼についている羽の一部です。これが風を受けて揚力の方向を曲げ、機体が傾きます。機体そのものを操作しているのでは無いことに注意して下さい。

従って操作しても、すぐには機体はバンクしません。バンクしないからといってキーを押し続けているとエルロンの角度はどんどん上がり、機体は急速にバンクします。

その時にキーを放してもエルロンの角度はそのままなので機体は回転を始め、制御不能になってしまいます。

コントロールの反応が高く機体が動きだすまでの時間差が広いため、常に機体の数秒後の姿勢を予測しながらキーを操作するのがコツです。推進速度が遅くなるほど、より先を読む必要があります。

機体のコントロール位置は**Wキー**を押して**HUDモード**（またはSHIFT+3で予備パネルウィンドウ）にした時に画面右下に現れます。実際キーを押してみて矢印の動きを確認し、反応を体で覚えてください。

テンキー5でエルロン位置は中立に戻ります。現在位置は常に把握するようにしてください。

＊READMEJ.DOCの「ワンポイントアドバイス」もあわせてご覧ください。

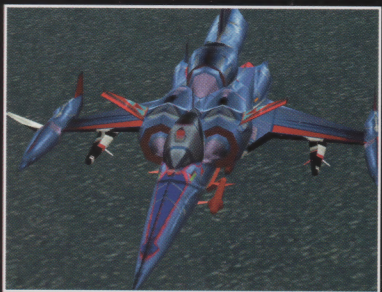
海猫屋

デザイナー：土郎正宗

最大速度：560ノット
限界高度：17900フィート
操縦難易度：難
武装：
メインウェポン：.28機銃（2500）×1
　　　　　　　　.35機銃（2500）×1
サブウェポン：.74後方撹乱用機銃×1
ロケット弾：6×2
爆弾：1

安定性を犠牲にすることで高機動性を実現した機体。操縦にはかなりの技量を必要とするが、熟練パイロットが扱えば格闘戦では圧倒的な強さを発揮する。
異色なのは、発射速度の違う二丁の機銃を両翼に装備していること。弾道が二重螺旋を描くので命中率が高くなる効果がある。

1 灰皿　2 フラップ位置指示機
3 着陸装置位置指示機
4 燃料流入計　5 タービン温度計
6 滑油圧力計　7 滑油温度計
8 情報モニター　9 吸気圧力計

鍵屋

デザイナー：宮武一貴

最大速度：760ノット
限界高度：7900フィート
操縦難易度：難
武装：
メインウェポン：7.4重機関砲（400）×1
サブウェポン：なし
ロケット弾：12×2
爆弾：2

三発の大型エンジンを搭載したハイパワー機。出力の割に主翼面積が小さいので小回りは利かないが、加速性は抜群である。したがって低速での格闘戦よりも高速での一撃離脱戦法を得意とする。エンジンは最大130%のオーバードライブ仕様。（仕様上、HUD上の表示は100%まで。）

1 フラップ位置指示機
2 着陸装置位置指示機
3 情報モニター
4 燃料計
5 燃料切れ警告灯

蜉蝣屋

デザイナー：大友克洋

最大速度：500ノット
限界高度：12900フィート
操縦難易度：普
武装：
メインウェポン：.34拡散機銃（5200）×1
サブウェポン：なし
ロケット弾：なし
爆弾：なし

旋回性・加速性・最大速度のバランスが取れた万能型軽戦闘機。唯一の武装である拡散機銃は弾体重量が低いため威力で見劣りするが、弾道が広範囲に拡散しているので制圧効果は高い。低速での機体制御のしやすさも特長である。

1. 着陸装置位置指示機
2. フラップ位置指示機
3. 吸気圧力計
4. タービン温度計
5. 滑油温度計
6. 燃料流入計
7. 滑油圧力計

風車屋

デザイナー：貞本義行

最大速度：580ノット
限界高度：5900フィート
操縦難易度：易
武装：
メインウェポン：.14軽機関銃（1000）×1
サブウェポン：後方フレア弾（60）×1
ロケット弾：なし
爆弾：なし

競技用のものを改装した機体。そのため武装や装甲は貧弱だが、高速でかつ軽快な運動が可能。軽量化のため着陸装置は車輪ではなく、スキッド（ソリ）を採用している。

1. 着陸装置位置指示機
2. フラップ位置指示機
3. 吸気圧力計
4. スタータースイッチ

・本製品に登場する機体のカラーリングは、『蒼きウル コンバットフライトシミュレータ プレーン&ミッションモジュール』制作スタッフが、本製品用に設定したものです。
・武装の説明で（）内の数字は装弾数です。
・パネルの説明で説明のない計器については、「計器の見方（p7）」をご覧ください。

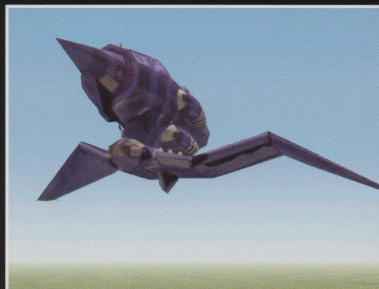
求道者ピッペ

デザイナー：横山宏

最大速度：560ノット
限界高度：7400フィート
操縦難易度：普
武装：
メインウェポン：
2.0ガトリング砲（2000）×2
サブウェポン：35（500）×2
ロケット弾：24×2
爆弾：0

高々度での戦闘を得意とする機体。高い慣性をもつため最高速度に達するまで時間を要するが、高々度での最高速度は音速を越える。サブウェポンの軽機関銃は斜め上方に向かって発射できる。

1 フラップ位置指示機
2 着陸装置位置指示機
3 吸気圧力計 4 燃料流入計
5 タービン温度計
6 滑油圧力計 7 滑油温度計

霧笛屋

デザイナー：小林誠

最大速度：580ノット
限界高度：7400フィート
操縦難易度：難
武装：
メインウェポン：4.4重機関砲（200）×2
サブウェポン：
後方ウェポンバルジ（5400）×6
ロケット弾：なし
爆弾：なし

巨大な6基のウェポンバルジと重装甲を備えた突撃戦闘機。ウェポンバルジには多数のフレア弾が収納されており、敵編隊の中に単機で突入して斉射すると絶大な威力を発揮する。加速性は高いが制動性には欠けている。機体にかかる負担が大きいため、通常は出力を押さえて飛行する。高出力域では機体が横揺れを起こしやすい。

1 吸気圧力計
2 フラップ位置指示機
3 滑油温度計 4 滑油圧力計
5 タービン温度計
6 着陸装置位置指示機

弔辞屋

デザイナー：小林誠

最大速度:450ノット
限界高度:12900フィート
操縦難易度:易
武装:
メインウェポン:2.4軽機関砲（400）×2
サブウェポン:
後方ウェポンラック（400）×20
ロケット弾:なし
爆弾:なし

地上攻撃および編隊撹乱を目的とした機体。安定性が高く、低空の入り組んだ地形などでも比較的容易に飛行することができる。下方に対する攻撃力があり、サブウェポンを散布しながら低速で目標物の上を通過するだけで破壊することが可能。

1. フラップ位置指示機
2. 着陸装置位置指示機
3. 燃料流入計
4. 滑油温度計
5. タービン温度計
6. 滑油圧力計
7. 吸気圧力計

虹屋

デザイナー：御厨さと美

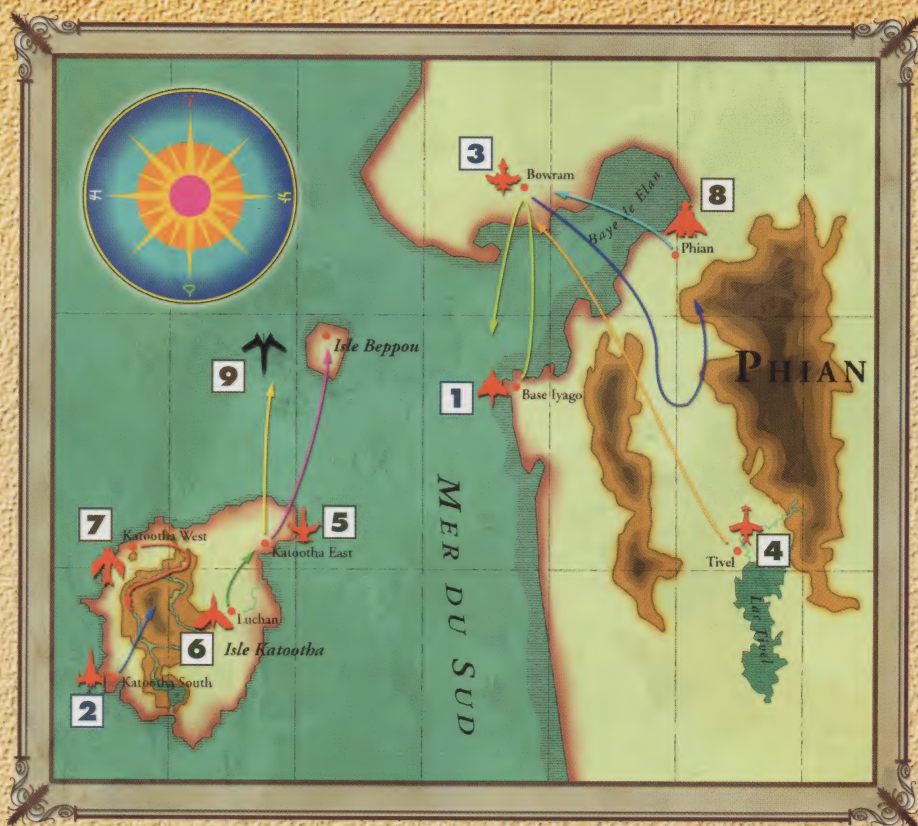
最大速度:560ノット
限界高度:15900フィート
操縦難易度:普
武装:
メインウェポン:レールガン（1000）×1
サブウェポン:ガトリング砲（5000）×1
ロケット弾:4
爆弾:6

小型ではあるが充実した武装を持っている。特にメインウェポンのレールガンは強力。操縦が容易なうえに多くの武器を搭載しているので、さまざまな状況に対応しやすい。

1. 着陸装置位置指示機
2. フラップ位置指示機
3. 燃料計
4. 吸気圧力計

ミッション解説

The Missions

Bowram
Baye le Elan
Phian
PHIAN
Isle Beppou
Base Iyago
MER DU SUD
Katootha West
Katootha East
Tivel
Luchan
Isle Katootha
Katootha South

1 王室令嬢誘拐（海猫屋）陽動作戦

戦闘機と制空戦闘を行うミッション。友軍機が1機いるとはいえ戦力的にはかなり劣勢。機体の性能をフルに生かしたドッグファイト技術が必要となる。

敵の30%を撃破した段階でミッションクリアとなるが、クリアできるようになったら全機撃墜をめざして腕を磨こう。

2 老兵は死なず（鍵屋）編隊戦

大規模編隊戦。敵の隊長機を撃墜すればミッションクリア。乱戦の中でいかに素早く隊長機を見つけ出せるかが勝利の鍵を握る。隊長機を視界内に捕らえたら一撃離脱で確実に仕留めろ。

3 ただいま営業中（蜉蝣屋）追撃任務

逃走する車両を追跡し、撃破するミッション。ターゲットの車両以外に護衛がいる。この中からある特徴を手がかりにターゲットを見つけ出すか、すべてを撃破しなければならない。超低空を飛行することになるので、微妙な操縦テクニックが必要だ。

4 俺は風車屋（風車屋）輸送任務

輸送ミッション。飛行経路がかなり長いうえに燃料にさほど余裕がないので、出てくる敵をすべて相手にしていると目的地に到着できなくなる。うまく敵を振り切って最短距離で目的地をめざそう。

5 一輪に差す光（求道者ピッペ）着　陸

激戦が行われている最中の山岳地帯にある谷間が目的地。砲火の飛び交う中なので長居すればそれだけ危険は増す。緑のある谷間を発見したら、V／STOL制御を駆使して素早く着陸せよ。

6 騎士の名のもとに（霧笛屋）迎撃任務

迎撃ミッション。敵機をすべて撃墜すればクリアだが、村を破壊されると自動的にミッション失敗となるのでそれも気をつけなくてはならない。ドッグファイトにのめりこみすぎず、常に戦局を見渡す冷静さを忘れないように。に仕留めろ。

7 沈黙は闇の彼方へ（弔辞屋）地上攻撃

峡谷にある地上施設を破壊するのが目的。敵側に戦闘機がいないので極端な機動は必要ないが、対空砲に撃墜されたり山腹に激突しないように細心の注意を払いつつ操縦することが必要だ。

8 氷細工の薔薇のように（虹屋）護衛任務

護衛ミッション。友軍機は非武装で、決められたルートを飛行するだけなので、襲いかかってくる敵機を排除しなくてはならない。敵機の撃墜に気持ちを奪われているといつの間にか友軍機から離れてしまったりするので注意。

9 蒼穹に降りる帳 撃墜任務

大型空中戦艦を撃破するのが目的。空中戦艦自体も強力な火砲を備えているうえに、多数の小型戦闘機が護衛している。全ミッション中最高の難易度だ。すべての空戦テクニックを駆使して攻略せよ。

● 決闘 一騎討ち

1対1の決闘ミッション。8種類の機体それぞれを相手にするミッションがある。相手によって取るべき戦術は多種多様。自分と相手の機体特性をしっかりと把握し、もっとも有利な状況に相手を引きずり込め。

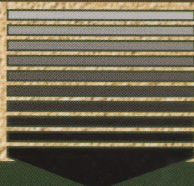
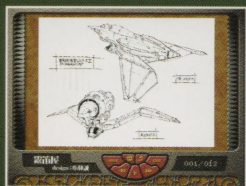
- ●レベル設定で敵の数が変ります。
- ●機体選択で使用する自機を変更することができます。

設定資料集の使い方

The Designs Collection

1 起動中のアプリケーションをすべて終了させ、「蒼きウル コンバットフライトシミュレータ プレーン&ミッションモジュール」のCD-ROMをコンピュータのCD-ROMドライブにセットしてください。

2 CD-ROMのオートスタート機能により、右の画面が現れます。
（オートスタート機能をオフにしている場合は、エクスプローラーなどからCD-ROMドライブを開き、Uru.exeのアイコンをダブルクリックしてください）

3 「設定資料集」と書かれたボタンをクリックすると、メインメニューが現れます。

メインメニュー

●ILLUSTLATION
機体の設定画を見ることができます。

●PROFILE
機体のデザイナーのプロフィールを見ることができます。

3Dモデル

●3D MODEL
機体の3Dモデルを見ることができます。

矢印ボタンをクリックすると、さまざまなビューポイントから機体を鑑賞できます。

イラストレーション

●BGM ON／OFFボタン
BGMの再生／停止をコントロールできます。

●HELPボタン
各ボタンの機能を解説します。

トラブルシューティング
Troubleshooting

Q1：キャノピーがまっ黒になって、風景（シナリー）が見えない。

A1： ご使用環境によっては、パネル前面が抜けない場合があります。その場合、以下の指示に従って対応してください。

1. **Microsoft® Combat Flight Simulator**を終了します。
2. CD-ROMドライブに「蒼きウル コンバットフライトシミュレータ プレーン&ミッションモジュール」CD-ROMをセットし、エクスプローラなどでCD-ROMドライブを選択します。
3. PNL.EXEをダブルクリックすると、プログラムが起動します。
4. 終了したら、**Microsoft® Combat Flight Simulator**を再び起動してください。

Q2：パッチプログラム（Q1参照）を使用した後、カーソルを合わせても計器の名称が表示されなくなった。

A2： パッチプログラムを使用すると表示機能が制限されます。マニュアルのパネル解説および機体解説で計器の種類を確認してください。

Q3：ミッション開始直後、友軍機または敵機がいきなり爆発する。

A3： **Microsoft® Combat Flight Simulator**の仕様で、ごく稀に発生します。再度ミッションを起動してください。

Q4：「鍵屋」で着陸した後、機体が完全に停止しない。

A4： **Microsoft® Combat Flight Simulator**ではエンジンを停止することができないので、推力の高い「鍵屋」は完全に停止しません。また、他の機体でもギアやブレーキが破損した場合には同じことが起こります。

Q5：ミッションの戦況要約画面で、オリジナルミッションを選択してもデフォルトの地図が表示される。

A5： **Microsoft® Combat Flight Simulator**での仕様上、地図の表示は変更できません。ご了承ください。

Q6：画面が時々真っ黒になったり真っ赤になったりする。

A6： **Microsoft® Combat Flight Simulator**は、Gの影響によるブラックアウト・レッドアウトを再現しています。「蒼きウル　コンバットフライトシミュレータ　プレーン&ミッションモジュール」に収録されている機体は亜音速機のため、デフォルトの機体よりもブラックアウト・レッドアウトが起きやすくなっています。「リアリティの設定」で、「Gの影響」をOFFにしてプレイすることを推奨します。

Q7：スロットルを0にできない。

A7： スタータースイッチを利用します。詳しくはマニュアルの「計器の見方」をご覧ください。

ユーザーサポート

〒180-0006 東京都武蔵野市中町2-5-22中町ビル
株式会社ガイナックス　ユーザーサポート係
TEL：0422-53-5568（月～金曜日 10：30～20：00）
FAX：0422-53-5565（24時間）
メールアドレス：support@gainax.co.jp

本ソフトを含む弊社の最新情報は、弊社インターネットホームページをご覧ください。

http://www.gainax.co.jp/

ご注意

記載の会社名および商品名は、会社の商標または登録商標です。

本マニュアルの補足情報をCD-ROM内の「README.DOC」に収録しております。必ずご一読ください。（ファイルをクリックするとご覧になれます）

本CD-ROM収録のデータには、著作権を保護するために株式会社エム研が開発した「LUCENTMARK」により、電子透かし情報が組み込まれています。この電子透かし情報はデータに加工を加えても消えることはありません。